

INFORMAÇÃO PROVA – Prova de Equivalência à Frequência

# TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2022

## PROVA 24

### 3.º Ciclo do Ensino Básico

O presente documento divulga informação relativa à prova de exame de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2022, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

### Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da Tecnologias de Informação e Comunicação, nomeadamente no que respeita ao 3.º ciclo, na Escola Secundária/3ºCiclo Arquitecto Oliveira Ferreira, para os alunos que em 2022 frequentam o 9º ano de escolaridade. Permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

Domínios	Metas	Objetivos
Edição de Imagem (Gimp)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edição de imagens.</li> <li>• Manipulação de imagens.</li> <li>• Utilização de filtros.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar os formatos de ficheiros de imagens mais comuns.</li> <li>• Demonstrar como efetuar conversão de formatos de ficheiros.</li> <li>• Retocar e melhorar imagens alterando os atributos das mesmas.</li> <li>• Proceder com eficácia à captura de imagens através dos dispositivos em estudo.</li> </ul>
Modelação 3D (Tinkercad)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usar com eficácia uma ferramenta de modelação 3D.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modelar protótipos de objetos em 3D.</li> </ul>
Correio Eletrónico (Gmail)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usar com eficácia uma conta de email.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conhecer as noções básicas de e-mail.</li> <li>• Saber a estrutura de um endereço de e-mail.</li> <li>• Entender as vantagens da utilização do correio eletrónico.</li> <li>• Utilizar uma conta de webmail.</li> <li>• Usar as regras de netiqueta e segurança.</li> </ul>
Produtividade Online (Google Drive e Google)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Criar documentos em ferramentas online.</li> <li>• Usar uma plataforma em nuvem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conhecer serviços de produtividade online</li> <li>• Gerir armazenamento de dados na internet;</li> <li>• Criar documentos online;</li> </ul>

Domínios	Metas	Objetivos
Forms)	para guardar e partilhar ficheiros. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Produzir formulários com eficácia usando múltiplos tipos de perguntas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerir e partilhar documentos na internet;</li> </ul>
Folhas de Cálculo (MS Excel)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizar uma ferramenta de folha de cálculo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerir livros</li> <li>• Inserir dados em tabelas</li> <li>• Formatar células</li> <li>• Formatar células condicionalmente</li> <li>• Gerir folhas</li> <li>• Utilizar fórmulas</li> <li>• Utilizar funções</li> <li>• Criar gráficos</li> <li>• Criar tabelas dinâmicas</li> <li>• Utilizar gráficos dinâmicos</li> </ul>
Criação de aplicações móveis (MIT App Inventor)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usar uma plataforma de criação de aplicações móveis para criar uma aplicação.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estado da arte das aplicações móveis.</li> <li>• Desenho e planificação de uma aplicação móvel.</li> <li>• Utilização de ambiente gráfico de criação de aplicações móveis.</li> <li>• Criação da estrutura para uma aplicação.</li> <li>• Programação dos elementos de uma aplicação.</li> <li>• Testar e criar versão instalável de uma aplicação.</li> <li>• Partilhar e divulgar aplicações móveis.</li> </ul>

## Caracterização da prova

---

A prova apresenta entre 15 a 20 itens.

Alguns itens apresentam a informação por meio de diferentes suportes, como, por exemplo, (figuras, tabelas, textos, gráficos, etc.).

## Critérios gerais de classificação

---

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentadas para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis são classificadas com zero pontos.

### **Itens de seleção (Escolha múltipla)**

A cotação total do item é atribuída às respostas que apresentam de forma inequívoca a única opção correta.

São classificadas com zero pontos as respostas em que é assinalada:

- uma opção incorreta;
- mais do que uma opção.

Não há lugar a classificações intermédias.

### **Itens de construção**

Nos itens de resposta curta, a classificação é atribuída de acordo com os elementos de resposta solicitados e apresentados. A resposta pode resumir-se, por exemplo, a uma palavra, a uma expressão, a uma frase, ou a um número.

Nos itens cuja resposta pode envolver a apresentação de cálculos, justificações, os critérios de classificação apresentam-se organizados por etapas e/ou por níveis de desempenho. A cada etapa e/ou a cada nível de desempenho corresponde uma dada pontuação.

## **Material**

---

O aluno realiza a prova no computador.

## **Duração**

---

A prova tem a duração de 90 minutos, a que acresce a tolerância de 30 minutos.